

win or wall
kart races 2019



REGULAMENTO
V.03

PATROCÍNIO:

COPERALCOOL

ZULU

APOIO:

4bios
IT ACADEMY



TABACARIA & PRESENTES



CRIATIVA
VIDEO



CONTÁBIL TSUKIMOTO



NOCTUA·ART



1 TEMPORADA

2 WIN OR WALL (LIGHT E ELITE)

3 KARTÓDROMO

4 KARTS (SORTEIO E TROCAS)

5 CORRIDAS

6 CONFIRMAÇÃO DE PRESENÇA POR ETAPA

7 AUSÊNCIA NAS ETAPAS

8 DESCARTES

9 PESO MÍNIMO / USO DE LASTRO

10 PUNIÇÕES

11 PONTUAÇÃO

12 DESEMPATE

13 PILOTOS CONVIDADOS

14 CALENDÁRIO

15 INSCRIÇÕES [CUSTOS]

16 BÔNUS E DESCONTOS

17 CONCLUSÃO

Win or Wall kart races

winorwall.com.br



ACESSE: WINORWALL.COM.BR

1 TEMPORADA

O campeonato só será realizado havendo o número mínimo de 25 pilotos inscritos. Caso este número não seja atingido o campeonato será cancelado e aqueles que tiverem efetuado o pagamento da taxa de inscrição serão reembolsados.

1.1 A quantidade mínima de pilotos para a realização Win or Wall:

- . **Até 32 pilotos:** O Win or Wall acontecerá em bateria única (correndo elite e light)
- . **33 a 60 pilotos:** O Win or Wall acontecerá em baterias separadas (elite e light)

2 WIN OR WALL (LIGHT E ELITE)

2.1 Divisão de pilotos: A divisão de pilotos entre as categorias “light” e “elite” será de acordo com a quantidade de pilotos inscritos, numa proporção aproximada onde 40% dos pilotos inscritos comporão a categoria “elite” e os demais a categoria “light”, conforme classificação da temporada anterior, considerando que os 6 primeiros colocados na categoria light subirão para a categoria “elite”

- 2.1.1** Com um total de 34 ou mais pilotos confirmados na etapa, serão realizadas 2 baterias (1 bateria categoria “light” e 1 bateria categoria “elite”, onde a 1ª bateria será para a categoria “light” e a 2ª bateria para a categoria “elite”).
- 2.1.2** Com 33 ou menos pilotos confirmados na etapa, os pilotos das categorias “light” e “elite” correrão na mesma bateria (eventualmente, a 1ª bateria poderá ser utilizada para treino).

2.1.3 Para a próxima temporada, considerando a classificação final do campeonato vigente, 6 primeiros colocados da categoria Light sobem de categoria para a Elite e os 6 últimos colocados da categoria Elite descem para categoria Light.

2.1.4 Pilotos novos que já possuem experiência e alto desempenho em outros campeonatos, assim comprovados poderão ser inscritos/ou correr como convidados na categoria Elite.

2.2 Mudança de categoria:

2.2.1 A migração: os pilotos poderão ser migrados de categoria (elite x light). A migração da categoria pode se dar nos 2 sentidos, ou seja, pilotos da categoria “light” poderão ser transferidos para a categoria “elite”, e vice e versa.

2.2.2 Critério e período: a migração deverá ser solicitada pela organização do Win or Wall e votada por todos os pilotos presentes nos briefings das 4ª e 5ª etapas, pelos motivos a seguir:

- . Discrepância de performance em relação à categoria
- . Ausência nas corridas
- . Aumento de pilotos inscritos no campeonato

2.2.3 Cálculo de pontuação nas migrações: o piloto que for migrado de categoria será enquadrado com a pontuação conforme abaixo:

- . **Pontos:** total de pontos do piloto migrado + total de pontos do último colocado na categoria migrada, divididos por 2.
- . **Descarte:** total de pontos descartado pelo piloto migrado + total de pontos descartado pelo último colocado na categoria migrada, divididos por 2.

2.3 Grid de largada:

2.3.1 Na etapa 1 serão reservados 5 minutos da prova para classificação, sendo as posições no grid de largada definidas por menor tempo de volta.

- 2.3.2 *Nas etapas 2 à 5 o grid será definido pelo resultado da etapa anterior em ordem inversa, e a partir da etapa 6 o grid será definido pela ordem inversa da classificação do campeonato (por categoria).*
- 2.3.3 *Os pilotos que não participaram ou que foram desclassificados na etapa anterior largarão atrás dos demais pilotos, obedecendo entre si a ordem de confirmação de presença.*
- 2.3.4 *Os pilotos que não confirmarem presença e se apresentarem no dia da prova, havendo espaço no grid, largarão atrás de todos os pilotos já confirmados.*
- 2.3.5 *Os pilotos que não estiverem presentes no horário estipulado e, portanto, atrasados para a pesagem, perderão suas posições originais, largando atrás de todos os pilotos presentes na etapa. A pesagem será feita seguindo a ordem do grid de largada.*

2.4 Premiação:

- 2.4.1 *Em todas as etapas os 6 primeiros colocados nas duas categorias, serão premiados com troféus de corrida. Os troféus de corrida serão distribuídos no kartódromo, ao final de cada etapa. Os pilotos que não estiverem presentes no momento da entrega perdem o direito à premiação, que será entregue ao piloto imediatamente seguinte na classificação da etapa.*
- 2.4.2 *Após a conclusão do campeonato serão premiados com troféus os 6 primeiros colocados na classificação geral nas duas categorias, Light e Elite. Os troféus serão distribuídos no evento de encerramento do campeonato, que acontecerá no kartódromo após o final da última etapa. O piloto que não estiver presente no momento da entrega perde o direito à premiação, que será entregue ao piloto imediatamente seguinte na classificação geral.*

2.5 Objetivos. Ranqueamento dos pilotos:

- 2.5.1 *Durante sua realização e também após a conclusão do campeonato, considerando a classificação geral, teremos o ranqueamento dos nossos pilotos com base na classificação geral. Esse ranqueamento servirá como critério para a participação em provas extras do Win or Wall e também em eventos realizados por outros clubes.*

- 2.6 **Haverá em todas as etapas a transmissão online via YouTube no canal KartAmadorSP, sem custo aos pilotos.**

3 KARTÓDROMO

- 3.1 **As corridas serão realizadas no kartódromo da Granja Viana.**
- 3.2 **As condições dos karts, bem como da pista, são de total responsabilidade do kartódromo. Acidentes, quebra de karts, problemas de cronometragem, ou qualquer fator que possa interferir negativamente nos resultados finais das corridas não serão da responsabilidade da organização do Win or Wall.**
- 3.3 **Os pilotos devem estar equipados de acordo com as exigências do kartódromo. Não é de responsabilidade da organização do Win or Wall fornecer qualquer equipamento de segurança.**

4 KARTS (SORTEIO E TROCAS)

- 4.1 **Serão fornecidos pelo kartódromo. Em caso de problemas com o kart o piloto poderá trocá-lo, conforme procedimentos a seguir:**
 - 4.1.1 **No box, antes de entrar na pista:** mediante verificação de problemas e autorização da organização do Win or Wall. Para esta troca o piloto deverá trocar seu kart por um kart indicado pela organização do Win or Wall.
 - 4.1.2 **Após entrar na pista, mas antes da largada:** a critério do piloto ou orientação dos fiscais. Para esta troca o piloto deverá trocar seu kart por um kart indicado pela organização do kartódromo e realizar a largada do box.

4.1.3 *Após entrar na pista e após a largada: a critério do piloto ou orientação dos fiscais. Para esta troca o piloto deverá trocar seu kart por um kart indicado pela organização do kartódromo e retornar à corrida.*

4.2 Ajustes

4.2.1 *Não será permitido nenhum tipo de ajuste ou alteração nos karts, exceto ajuste no banco para acomodar melhor os pilotos. O piloto flagrado mexendo no kart (lastro, motor, freios, tanque de combustível, cabos, etc.) será desclassificado da etapa.*

4.3 Problemas

4.3.1 *Em caso de problemas com o kart o piloto poderá trocá-lo, de acordo com as normas do kartódromo. O piloto que fizer a troca do kart perderá o direito à disputa de pontos por volta mais rápida. É de responsabilidade do piloto lastrear o kart substituto, de acordo com o peso mínimo obrigatório (vide item 9 deste regulamento), sob pena de ser desclassificado da corrida.*

5 CORRIDAS

5.1 Em caso de mudança no calendário, a nova data e o novo horário da corrida será disponibilizado no site e também informado no grupo Whatsapp.

5.2 Todos os pilotos deverão comparecer aos boxes do kartódromo, já preparados para a corrida, com no mínimo 30 minutos de antecedência do horário de largada para participarem do briefing e pesagem. É do piloto a responsabilidade de comparecer no local e horário estipulados, sob pena de perder sua posição no grid ou não participar da etapa.

5.3 Nas etapas 1 à 10 a duração da prova será de 25 minutos, incluindo classificação ou reconhecimento da pista, formação do grid e corrida.

5.4 Na etapa 11 a duração da prova será de 50 minutos, incluindo reconhecimento da pista, formação do grid e corrida.

5.5 Em caso de paralisação por bandeira vermelha o tempo não será repostado ao tempo total da prova.

5.6 A apuração dos tempos de voltas e a cronometragem da prova são de responsabilidade única do kartódromo.

5.7 O resultado final da prova será apontado pelos sistemas do kartódromo, validado pela organização e divulgado no site do Win or Wall.

6 CONFIRMAÇÃO DE PRESENÇA POR ETAPA

6.1 A cada etapa os pilotos inscritos devem efetuar sua confirmação de presença com até 10 dias de antecedência da prova.

6.2 A confirmação dos pilotos inscritos deve ser feita por depósito bancário e só será validada mediante envio de comprovante no site (área do piloto ou página de envio de comprovante).

6.3 O piloto que não efetuar a confirmação dentro do prazo estipulado não participará da etapa.

- 6.4 O piloto que efetuar sua confirmação e não puder comparecer à etapa, tem até 3 dias antes da corrida para informar à organização e solicitar o reembolso.
- 6.5 Não haverá reembolso da confirmação àqueles que confirmarem presença e não comparecerem à etapa sem cumprir o procedimento mencionado no item 6.4 deste regulamento.
- 6.6 A confirmação é pessoal e intransferível.
- 6.7 A relação dos pilotos confirmados será atualizada no site automaticamente, mediante envio do comprovante de depósito.

7 AUSÊNCIA NAS ETAPAS

- 7.1 A cada falta o piloto terá acréscimo de R\$ 20,00 no valor da etapa 11 (50 minutos de duração).
- 7.2 Cada piloto poderá acumular o número máximo de 3 faltas. A partir da 4ª falta por motivo fútil ou injustificado, o piloto poderá ser excluído do campeonato e ter sua vaga cedida a outro participante.
- 7.3 Não haverá reembolso aos pilotos excluídos do campeonato.

8 DESCARTES

- 8.1 Para a classificação geral todos os pilotos deverão descartar 1 resultado entre a 1ª e a 11ª etapa. Portanto, contará para a classificação final do campeonato apenas os 10 melhores resultados de cada piloto.

- 8.2 O piloto não poderá descartar o resultado de uma etapa onde tenha sido punido.
- 8.3 Para a formação do grid, o descarte será considerado.

9 PESO MÍNIMO / USO DE LASTRO

- 9.1 O controle do peso é de responsabilidade de cada piloto, ficando o mesmo sujeito a validação pós prova (vide item 9.6) e punições, em caso de qualquer incompatibilidade, vide item 10 deste regulamento.
- 9.2 O conjunto piloto/lastro deverá ter no mínimo 90kg.
- 9.3 Para pilotos que tenham peso acima do estipulado nos item 9 o lastro será dispensado.
- 9.4 Lastros fornecidos pelo kartódromo:
 - 9.4.1 São fixados aos suportes dos karts
 - 9.4.2 São múltiplos de 5kg.
- 9.5 Lastros pessoais:
 - 9.5.1 Não serão fornecidos, são de responsabilidade de cada piloto.
 - 9.5.2 Podem ser afixados no corpo do piloto ou no kart, considerando as questões de segurança.
 - 9.5.3 O piloto que fizer uso de lastro pessoal deverá informar à organização no momento da pesagem.
 - 9.5.4 Seu peso total é livre mas fica limitado a apenas 1 volume.
 - 9.5.5 Em caso de perda dos lastros pessoais durante a corrida o piloto ficará sujeito à punição conforme item 9.6.3 deste regulamento.

9.6 Validação pós prova

- 9.6.1 Após a corrida os 8 primeiros colocados deverão permanecer no kart para fazer a pesagem pós corrida.
- 9.6.2 A pesagem será feita e validada pela organização do Win or Wall.
- 9.6.3 Caso o peso mínimo previsto nos item 9 deste regulamento não seja atingido, independente do motivo, o piloto será desqualificado da etapa.

10 PUNIÇÕES

10.1 ADVs (10s, 20s, STG, etc.):

- 10.1.1 1ª ADV recebida: final do grid de largada na etapa seguinte.
- 10.1.2 2ª ADV recebida: perda de 3 pontos + final do grid de largada na etapa seguinte.
- 10.1.3 3ª ADV recebida: perda de 5 pontos + final do grid de largada na etapa seguinte.
- 10.1.4 4ª ADV recebida: perda de 8 pontos + final do grid de largada na etapa seguinte.
- 10.1.5 5ª ADV recebida: exclusão do campeonato.

10.2 DQ (desqualificação):

- 10.2.1 1ª DQ recebida: perda de 8 pontos + final do grid de largada na etapa seguinte.
- 10.2.2 2ª DQ recebida: exclusão do campeonato.

10.3 Troca irregular de kart:

- 10.3.1 O piloto que efetuar a troca sem seguir um dos procedimentos mencionados nos itens 4.1.1, 4.1.2 ou 4.1.3 deste regulamento será desclassificado da etapa.

10.4 Lastro mínimo:

- 10.4.1 Pilotos que iniciarem e/ou finalizarem a prova com o conjunto piloto/lastro abaixo do peso mínimo estipulado nos item 9 deste regulamento serão desclassificados da etapa.

10.5 Queixas e revisão de resultados:

- 10.5.1 As decisões da direção de prova são soberanas e de responsabilidade do kartódromo, não cabendo aos pilotos nem à organização do Win or Wall qualquer revisão do resultado.
- 10.5.2 Não serão aceitas reclamações por toques, batidas ou qualquer ocorrência dentro e fora da pista no dia do evento. O piloto que se sentir prejudicado deverá fazer sua reclamação por escrito à organização do Win or Wall.
- 10.5.3 Não serão admitidos xingamentos, ofensas, agressões físicas ou verbais a membros da organização do kartódromo, da organização do Win or Wall, pilotos e demais presentes nos eventos, ficando o infrator sujeito a advertências, perda de pontos, suspensão da bateria ou exclusão do campeonato, mediante decisão da organização do Win or Wall.

10.6 Manobras registradas em vídeos:

- 10.6.1 As imagens registradas em vídeo não alteram o resultado oficial da prova.
- 10.6.2 As manobras relevantes serão utilizadas organização do Win or Wall na prevenção de acidentes e conscientização de pilotos e fiscais de prova.
- 10.6.3 Os pilotos poderão apontar para a organização do Win or Wall manobras relevantes registradas nas filmagens das corridas.

11 PONTUAÇÃO

11.1 Pilotos convidados não terão pontos computados no Win or Wall.

11.2 Em cada etapa os pilotos inscritos no Win or Wall receberão a pontuação seguindo a tabela a seguir, conforme a ordem de chegada da corrida:

	25 min Seletivas e Etapas 1 à 10	50 min Etapa 11
1º colocado	25 pontos	34 pontos
2º colocado	22 pontos	30 pontos
3º colocado	20 pontos	28 pontos
4º colocado	18 pontos	26 pontos
5º colocado	16 pontos	24 pontos
6º colocado	15 pontos	22 pontos
7º colocado	14 pontos	21 pontos
8º colocado	13 pontos	20 pontos
9º colocado	12 pontos	19 pontos
10º colocado	11 pontos	18 pontos
11º colocado	10 pontos	17 pontos
12º colocado	9 pontos	16 pontos
13º colocado	8 pontos	15 pontos
14º colocado	7 pontos	14 pontos
15º colocado	6 pontos	13 pontos
16º colocado	5 pontos	12 pontos
17º colocado	4 pontos	11 pontos
18º colocado	3 pontos	10 pontos
19º colocado	2 pontos	9 pontos
20º ao último colocado	1 ponto	8 pontos
Volta mais rápida	+2 pontos	+3 pontos

12 DESEMPATE

12.1 Em caso de empate na pontuação da classificação geral os critérios de desempate seguirão a sequência a seguir:

- . Pontuação total, desconsiderando o descarte.
- . Maior número de 1º lugares (2º, 3º, 4º e assim por diante) nas etapas anteriores.
- . Participação no maior número de etapas.
- . Idade, onde a vantagem será dada ao piloto mais velho.

13 PILOTOS CONVIDADOS

13.1 Participação e confirmação:

- 13.1.1** Só haverá participação de pilotos convidados mediante existência de vagas no grid de cada etapa.
- 13.1.2** O período de confirmação para pilotos convidados será de 9 a 3 dias de antecedência da data da corrida.
- 13.1.3** A confirmação dos pilotos convidados deve ser feita pelo site do Win or Wall e só será validada mediante envio de comprovante de depósito.
- 13.1.4** Não haverá reembolso da confirmação.
- 13.1.5** A confirmação é pessoal e intransferível.
- 13.1.6** A data, o local e o valor das corridas, assim como o grid com os pilotos confirmados estarão disponíveis no site do Win or Wall.

13.2 Pontuação e punições:

- 13.2.1** Pilotos convidados não terão pontos computados no campeonato.
- 13.2.2** O piloto convidado que receber uma ADV (10s, 20s, STG, etc.) não poderá participar da etapa seguinte do Win or Wall.

13.2.3 O piloto convidado desclassificado da prova (DQ) não poderá mais participar do Win or Wall.

13.3 Grid de largada e premiação:

13.3.1 Os pilotos convidados largarão atrás de todos os pilotos inscritos no Win or Wall que confirmarem presença até o fim do prazo estabelecido no item 6.1 deste regulamento.

13.3.2 Em todas as etapas os pilotos convidados concorrem à premiação de corrida.

14 CALENDÁRIO

Etapa	Data	Dia	Horário	Duração
1	14/02	Quinta-feira	21h	25min
2	21/03	Quinta-feira	22h	25min
3	18/04	Quinta-feira	21h	25min
4	30/05	Quinta-feira	21h	25min
5	16/06	Domingo	20h	25min
6	25/07	Quinta-feira	21h	25min
7	22/08	Quinta-feira	20:30h	25min
8	26/09	Quinta-feira	21h	25min
9	31/10	Quinta-feira	21h	25min
10	28/11	Quinta-feira	21h	25min
11	08/12	Domingo	20h	50min

15 INSCRIÇÕES [CUSTOS]

15.1 Taxa de inscrição: R\$ 70,00.

. A taxa de inscrição é cobrada uma única vez e dá direito à participação em toda a temporada vigente.

. Com a inscrição realizada o piloto receberá o Kit piloto Win or Wall.

15.2 Valor das corridas para pilotos inscritos: R\$ 140,00*.

*Inclusive para a 11ª etapa, com 50 minutos de duração, considerando nesta etapa um acréscimo de R\$ 20,00 à cada falta do piloto em corridas anteriores, vide item 7.1 deste regulamento.

15.3 Valor das corridas para pilotos convidados:

15.3.1 Da 1ª até a 10ª etapa (25 minutos de duração): R\$ 150,00

15.3.2 11ª etapa (50 min de duração): R\$ 270,00

Obs.: O kartódromo cobra o valor de R\$ 10,00 pelo aluguel dos macacões. Esse valor deverá ser pago separadamente no local. O uso de macacão não é obrigatório, desde que o piloto esteja vestindo blusa comprida e calça. Luva, balaclava e capacete são fornecidos sem custo adicional.

15.4 Pagamentos

. As informações para depósito* estarão disponíveis no site, após preenchimento dos formulários de inscrição ou participação na etapa. Acesse: www.winorwall.com.br e siga o passo a passo.

*Importante enviar comprovante conforme orientações enviadas pelo site após preenchimento do formulário.

15.5 Para mais informações sobre o procedimento de inscrição e pagamentos, enviar e-mail para: winorwall.kartchampionship@gmail.com

16 BÔNUS E DESCONTOS

- 16.1** O Piloto inscrito no campeonato que trazer um piloto convidado receberá um desconto de R\$ 10,00 no valor da etapa que o piloto convidado participar, desconto este fornecido com base no item 15.2 deste regulamento.
- 16.2** Caso o piloto convidado venha a se inscrever no campeonato, o piloto que o convidou ganhará também na etapa seguinte o mesmo desconto concedido no item 16.1.

17 CONCLUSÃO

- 17.1** Todo piloto inscrito atesta que está ciente de toda a documentação aqui contida e aceita as normas de funcionamento do Win or Wall.
- 17.2** Uma vez iniciado o campeonato, apenas em casos extremos, as regras poderão ser alteradas pela organização do Win or Wall. Neste caso, as alterações serão divulgadas a todos os pilotos inscritos.

win or wall kart races

winorwall.com.br

